

Nov@ce - definice problémů, předpokladů a nástrojů jejich řešení

Prostor pro multimediální výukové produkty

← ROVINY PROBLÉMU / DÍLČÍ PODTÉMATA →



PODMÍNKY / PŘEDPOKLADY ŘEŠENÍ / FUNGOVÁNÍ

PROSTOR PRO MULTIMEDIÁLNÍ VÝUKOVÉ PRODUKTY



PROSTOR PRO MULTIMEDIÁLNÍ VÝUKOVÉ PRODUKTY

NÁSTROJE K ŘEŠENÍ / K ZAJIŠTĚNÍ FUNKOVÁNÍ

E-LEARNING

PODCASTING

SOUTĚŽE, YOUTUBE, FACEBOOK

**KONFERENCE,
VIDEOKONFERENCE**

PROJEKTY

CRM SYSTÉMY

METODIKY

JEDNOTNÝ GRAFICKÝ STYL

PORTÁL

- indexace
- vyhledávání
- filtry

**SPOLUPRÁCE SE STÁVAJÍCÍMI
ŘEŠENÍMI A PARTNERY**

DOTACE A SPONZORING

INOVACE

SAMOFINANCOVÁNÍ

PILOTNÍ PROJEKT

VZDĚLÁVACÍ MATERIÁLY

PROSTOR PRO MULTIMEDIÁLNÍ VÝUKOVÉ PRODUKTY

PROSTOR PRO MULTIMEDIÁLNÍ VÝUKOVÉ PRODUKTY